

Die Air Zermatt AG ist eine Pionierin der alpinen Luftrettung und hat in ihrer über 55-jährigen Tätigkeit neue, internationale Standards gesetzt. Der Rettungsdienst der Air Zermatt führt jährlich rund 2'000 Helikopter- und 1'000 Ambulanzeinsätze aus. Ausserdem bietet das Unternehmen touristische Personenflüge sowie kommerzielle Arbeiter- und Transportflüge an.

Zur Verstärkung unseres Teams suchen wir per sofort oder nach Vereinbarung in **Raron/Zermatt** eine:n

# HELIKOPTERMECHANIKER:IN B1.3 und/oder AVIONIKER:IN B2 100%

## DEINE AUFGABEN:

- Durchführung von Bereitstellungs-, Kontroll- und Wartungsarbeiten sowie Modifikationen, Reparaturen und Komponentenwechseln
- Fehlerdiagnose und -behebung an mechanischen Systemen
- Zusammenarbeit im technischen Team zur Sicherstellung eines sicheren und reibungslosen Flugbetriebs
- Teilnahme an regelmässigen Schulungen und Fortbildungen zur Aktualisierung der Fachkenntnisse

## DEIN PROFIL:

- Gültige EASA Part-66 Lizenz der Kategorie B1.3 und/oder B2
- Berufserfahrung in der Luftfahrzeugwartung, idealerweise an Helikoptern
- Kenntnisse der aktuellen Vorschriften und Best Practices der Luftfahrttechnik
- Hohes Mass an Verantwortungsbewusstsein und präzise Arbeitsweise
- Teamfähigkeit und gute Kommunikationsfähigkeiten
- Gute Deutsch- und Englischkenntnisse in Wort und Schrift
- Bereitschaft zu unregelmässigen Arbeitszeiten sowie Wochenend- und Feiertagsarbeit
- Bereitschaft zu gelegentlichen Auslandseinsätzen

## WIR BIETEN:

- Ein kollegiales Team und ein motivierendes Arbeitsumfeld
- Eine Tätigkeit mit hoher Verantwortung und abwechslungsreichen Tagesablauf
- Attraktive Benefits dank unserer starken Partnerschaften
- Unterstützung bei fachlicher Weiterentwicklung und Weiterbildung

WORAUF WARTEST DU?

Nutze jetzt die Chance, Teil der Air Zermatt AG zu werden. Sende uns deine Bewerbungsunterlagen per E-Mail an [personal@air-zermatt.ch](mailto:personal@air-zermatt.ch) oder bewirb dich direkt über unsere Webseite [www.air-zermatt.ch](http://www.air-zermatt.ch)

